

КОНСПЕКТ

по Учебна практика - Компютърни архитектури и операционни системи - XI клас

ПРОФЕСИЯ: 482010 ИКОНОМИСТ - ИНФОРМАТИК
СПЕЦИАЛНОСТ: 4820101 ИКОНОМИЧЕСКА ИНФОРМАТИКА

1. Исторически данни за еволюцията на компютърната техника. Поколения компютри
2. **Бройни системи и аритметични операции в двоична бройна система** - Аритметични операции в двоична бройна система - събиране, изваждане, умножение. Преминаване от десетична бройна система в двоична и обратно
3. **Двузначна логика** - Съждения. Прости и съставни съждения. Операции конюнкция, дизюнкция, отрицание, изключваща дизюнкция, импликация и равнозначност на съждения
4. Таблица за истинност. Равенство (еквивалент) на изрази в алгебрата на съжденията
5. Теоретични основи на логически елементи - Регистри, броячи, суматори, дешифратори
6. **Структура на компютърната система** - Структура на компютърна система. Блокова схема на компютърна система
7. **Видове памет - ROM и RAM** - Функции и характеристики на ROM и RAM
8. **Дънна платка** - компоненти, архитектури
9. **Периферни устройства - Видове** - Входни устройства. Изходни устройства. Външни запомнящи устройства. Входни и изходни устройства. Комуникационни устройства.
Функции
10. **Принтери** - Видове принтери - матрични, мастиленоструйни, лазерни. Устройство и принцип на действие
11. **Скенери** - Скенери - основни видове. Принципи на сканиране. Инсталиране на драйвер за скенер. Програми за разпознаване на текстове.
12. **Модеми** - блокова схема. Принцип на действие. Високоскоростни модеми. Инсталиране на драйвер за модем
13. **Операционни системи** - Операционни системи - функции и основни компоненти
Операционни системи с команден интерфейс - Дискова операционна система (DOS) - структура. Имена на устройства, файлове и справочници. Стартиране.
14. Команди за работа с файлове
15. Команди за работа с директории
16. **Операционни системи с графичен интерфейс** - Работа с папки и файлове при операционни системи с графичен интерфейс
17. Настройки на работната средата
18. Дефиниране и настройка на потребителски акаунти
19. Други ОС с графичен интерфейс
20. **Компютърни мрежи** - Компютърни мрежи: условия за работа на компютрите в мрежа, видове мрежи и мрежови топологии
21. Мрежов хардуер: мрежова карта, повторител (repeater), Хъб (Hub), Мост (Bridge), Комутатор (Switch), Маршрутизатор (Router), кабел и кабелни конектори
22. **Локални мрежи** - топологии, видове
23. **Глобални мрежи** - Интернет

Директор:

/инж. Елена Костадинова/

